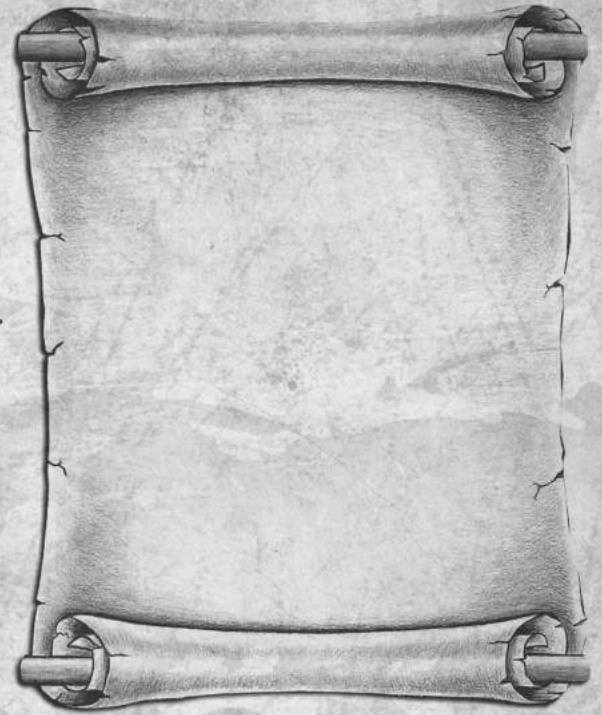
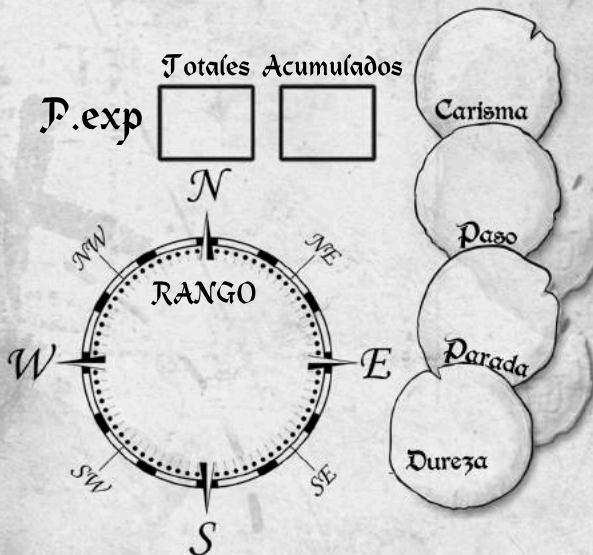




50 BRAZAS



Jugador: _____
 Nombre Pj: _____
 Raza: _____
 Arquetipo: _____
 Sexo: _____ Edad: _____
 Peso: _____ Altura: _____
 Nacionalidad: _____



ATRIBUTOS

Fuerza
Vigor
Agilidad
Astucia
Espíritu

d4	d6	d8	d10	d12	Bono
					<input type="text"/>
					<input type="text"/>
					<input type="text"/>
					<input type="text"/>
					<input type="text"/>

HABILIDADES

	d4	d6	d8	d10	d12		d4	d6	d8	d10	d12		
Apostar (Astucia)						<input type="text"/>	Nadar (Agilidad)						<input type="text"/>
Cabalgar (Agilidad)						<input type="text"/>	Navegar (Agilidad)						<input type="text"/>
Callejear (Astucia)						<input type="text"/>	Notar (Astucia)						<input type="text"/>
Conducir (Agilidad)						<input type="text"/>	Pelear (Agilidad)						<input type="text"/>
Conoc: _____ (Astucia)						<input type="text"/>	Persuadir (Espiritu)						<input type="text"/>
Conoc: _____ (Astucia)						<input type="text"/>	Provocar (Astucia)						<input type="text"/>
Conoc: _____ (Astucia)						<input type="text"/>	Rastrear (Astucia)						<input type="text"/>
Conoc: _____ (Astucia)						<input type="text"/>	Reparar (Astucia)						<input type="text"/>
Disparar (Agilidad)						<input type="text"/>	Sanar (Astucia)						<input type="text"/>
Forzar Cerraduras (Agilidad)						<input type="text"/>	Sigilo (Agilidad)						<input type="text"/>
Intimidar (Espiritu)						<input type="text"/>	Supervivencia (Astucia)						<input type="text"/>
Investigación (Astucia)						<input type="text"/>	Trepar (Agilidad)						<input type="text"/>
Lanzar (Agilidad)						<input type="text"/>	Hechicería (Astucia)						<input type="text"/>



RASGOS RACIALES

EQUIPO

Objeto

Peso

DESVENTAJAS

VENTAJAS

PESO TOTAL: _____ PESO MÁXIMO: _____

PENALIZACIÓN POR PESO

ARMAS

Arma	Alc.	Daño	CdF	Munic	P.A.	Notas

Arma

Munición

	○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★
	○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★
	○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★
	○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★
	○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★○○○○○★

Armadura: _____ Protección: _____

Notas: _____

Heridas!



-1



-2



-3



INC!



-2



-1

HERIDAS PERMANENTES: _____

Fatiga!

HECHIZOS

Hechizo

Elemento

Rango

P.P

PUNTOS DE PODER GASTADOS

○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★
○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★
○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★
○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★
○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★	○	○	○	○	★

PUNTOS DE PODER

BOFIN

