

# Juegos para el tiempo libre

Un estudiante de Medicina y otro de oposiciones organizaron las I Jornadas de Juegos de Rol y Simulación celebradas en el Centro Cultural de Caja Cantabria

El éxito logrado por los organizadores de las I Jornadas de Juegos de Rol y Simulación, celebradas la semana pasada en el Centro Cultural de Caja Cantabria, ha provocado la organización de unas segundas jornadas par el próximo trimestre. Se trataba de dar a conocer dos grandes hobbies culturales,

A. el rol y la simulación. El estudiante de Medicina Ricardo Segura y el opositor Raúl Bolado Mantecón no se conocían cuando estos juegos llegaron a España hace siete años. El primero creó un club de rol pomposamente titulado *Los Prolapsos del Nyarlathopec*, alusión abracadabrante del *prolapso* o salida de un órgano en el argot médico.

Ya para entonces venía funcionando en Santander otro club de rol llamado *Los Perros de Tilforst*, fundado por Raúl y poseedor hoy de "todos los juegos". Los contactos han derivado ahora en la organización de estas jornadas.

## Rol

Diferencian entre juego de rol y de simulación. El primero sería aquel en que el jugador puede representar el papel (rol) que más le guste; vivir heroicas gestas en la Europa de los años oscuros, guiado por el completo sistema de juego de Rune Quest; o convertirse en investigador de los años veinte siguiendo las huellas que dejaron los adoradores de los mitos de Cthulhu, de Lovecraft.

Puedes, por último, recorrer la *Tierra Media*, el continente imaginado por J. R. R. Tolkien en *El señor de los anillos*, luchando contra Sauron, Señor del Mal.

## Vienen de USA

En los juegos de rol, creados en 1973 en las Universidades norteamericanas, cada jugador crea un personaje con unas determinadas caracterís-



ROBERTO RUIZ

Participantes de las I Jornadas de Rol y Simulación. De pie, sus promotores.

ticas (fuerte o débil, inteligente o tonto, etc.), representando un papel junto a otros jugadores, bajo la dirección de un director de juego.

Éste, que conoce a fondo las reglas del juego, prepara las situaciones que deberán afrontar los jugadores y resolverá situaciones de conflicto durante su desarrollo.

Los juegos de simulación, por su parte, los agrupa a los *Wargames* o *Juegos de guerra*

(Napoleón en la batalla de Waterloo, por ejemplo), a los temáticos (de aventuras y descubrimientos) y a los juegos diplomáticos.

Un stand con materiales suministrados por las dos firmas colaboradoras de estas jornadas, Joc Internacional de Barcelona y Hobby Model' de Santander, se dispuso junto a las ocho mesas sobre las que chavales de 15 años en adelante, en su mayoría estudian-

tes universitarios y de Enseñanzas Medias, se enfrascaron durante tres tardes consecutivas.

"Cinco generaciones, dicen, han disfrutado de horas de diversión gracias a estos juegos basados en una de las actividades más antiguas del hombre: imaginar". Y añaden que "con estas jornadas intentamos que esta actividad todavía para minorías, deje de serlo en nuestra región".

## Más que un club

A. "Pretendemos crear un club numeroso de aficionados a los juegos de rol y simulación, dicen al unísono Ricardo Segura y Raúl Bolado. Perfilan la naturaleza del hobby afirmando que se trata de "algo más que juegos de mesa. Es la imaginación la que trabaja y la historia se modifica en función de cómo actúen los personajes". Y añaden: "Va más allá del libro-juego que te da una historia y dos, tres o cuatro posibilidades a lo sumo. El juego de roles da muchas más opciones".

## Literatura y juego

Y mencionan una lista de nombres que interrelacionan el juego y la literatura. "Es un pasatiempo original y una forma de descargar la adrenalina", apunta Ricardo, mencionando los juegos de investigación y de combate que no soslayan ni la tercera guerra mundial.

## Sobrevivir

"Lo principal es sobrevivir, lo cual es sumamente difícil", apostilla. Raúl subraya la colaboración que entrañan estos juegos de grupo, "al contrario de los juegos de estimulación que son de mucha rivalidad".

La proyección de películas entroncadas con el tema en cuestión, como *El señor de los anillos*, fue muy celebrada por los chicos asistentes a estas I Jornadas de Juegos de Rol y Simulación.

El laudista Hopkinson Smith enseña en Santander

## Catorce jóvenes participan en un curso de maquetismo urbano



A.